
PlayStation
SUPER VEHICLE-001 METALSLUG
SNK BEST COLLECTION
METAL SLUG X



はじめに

このたびは"プレイステーション"用ソフト『メタルスラッグX』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。プレイする前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

お使いになるハードウェアの取扱説明書も併せてご覧ください。

目次

INTRODUCTION ——— 01
コントローラの基本操作 ——— 02
ゲーム画面について ——— 04
アーケードミッション説明 ——— 07
コンバットスクール説明 ——— 14
アナザーミッション説明 ——— 18
オプション説明 ——— 19
人物紹介 ——— 20

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ 対応「振動のみ」

SLPS 01440



INTRODUCTION

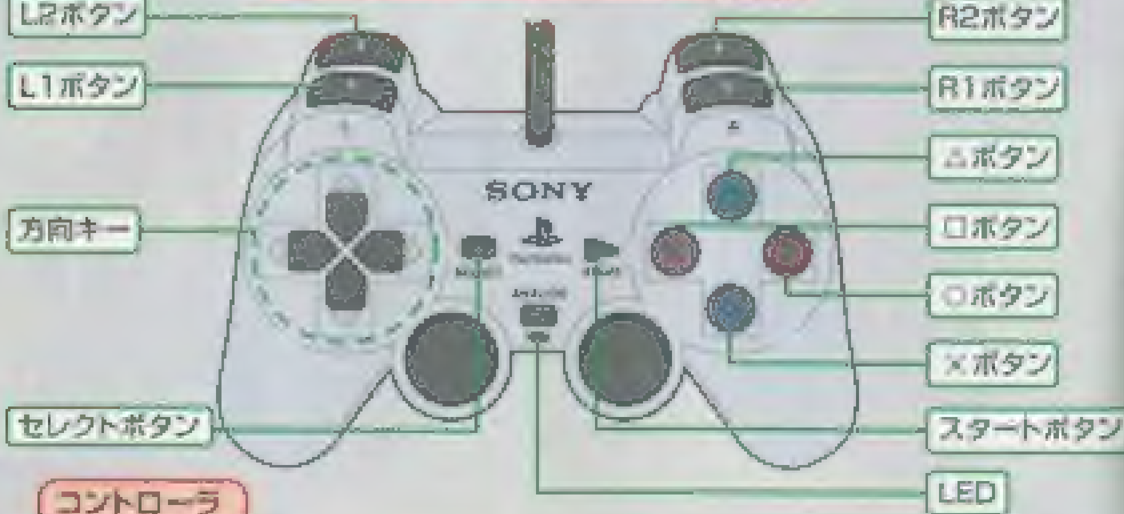
司令部よりの伝達
マルコ・ロッシ少佐。貴官の特別休暇は本日をもって終了、以下の特別任務につくことを命じる。
知っての通り、各地に散在している敵軍の残党には、何者かの意志が働いているとみられる。その人物を速やかに"処理"してもらいたい。すぐに任務にとりかかってほしい！…と言いたいところだが、休暇中に君のカンが鈍っているかも知れないと上層部が心配している。
「ゲームを始める前には、必ず説明書を読んでね♥」という言葉があるとおり、実戦に臨むその前に説明書を読んでおくことをおすすめする。説明書にはいろいろと重要な情報が書いてあるかも知れない。
以上。

Welcome to The X

コントローラの基本設定

操作はアナログコントローラ（デュアルショック）、コントローラ共通です。なお、この「メタルスラッグX」ではアナログコントローラの振動にのみ対応しており、アナログ入力はできません。

アナログコントローラ（デュアルショック）



コントローラ



操作はアナログコントローラ（デュアルショック）と同じです。

- ゲーム中にセレクトボタン+□ボタン+×ボタン+□ボタンを同時に押すとゲームがリセットされます。
- アナログコントローラはLEDの点灯・消灯に関わらず振動します。
- アナログコントローラの振動のON／OFF切り替えは、オプションの「VIBRATION」で設定できます。
- アナログコントローラの左スティック、右スティックは、この「メタルスラッグX」では使用しません。
- ここで紹介した操作は初期設定の場合です。各ボタンの操作設定はオプションの「1P KEY CONFIG」（または「2P KEY CONFIG」）で変更することができます。

方向キー	キャラクターの移動（射撃方向の指定）／カーソルの移動
○ボタン	手榴弾（キャノン砲・ミサイル）の発射／選択項目の決定
×ボタン	ジャンプ／選択項目のキャンセル
□ボタン	ガン（バルカン砲）を撃つ／選択項目の決定
△ボタン	使用しません
L1ボタン	使用しません
L2ボタン	使用しません
R1ボタン	使用しません
R2ボタン	使用しません
セレクトボタン	使用しません
スタートボタン	ゲームスタート／ポーズ（再度押すと解除）

メモリーカードについて

プレイステーション本体の電源を入れる前に、メモリーカード差込口1（メモリーカード差込口2には対応しておりません。）にメモリーカードをセットしておくと、ゲームオーバー時などにそれまでのゲームデータをメモリーカードにセーブすることができます。（データのセーブには空き容量が1ブロック必要です。）

データのセーブ、ロードについて

アーケードミッションにおいてゲームオーバーとなった場合、タイトル画面に戻ります。それまでのゲームデータをセーブする または前回セーブしたデータをロードする場合は、タイトル画面で「OPTION」を選択し［SAVE LOAD］を選択・決定してください。

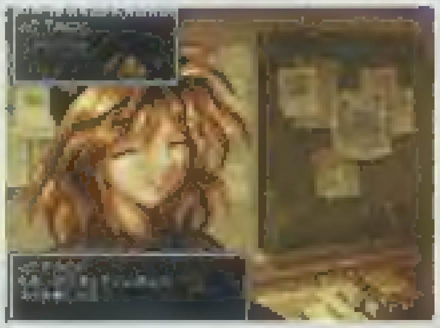
ゲームモードについて

ARCADE MISSION（アーケードミッション）



世界中に散発する小規模な紛争が不気味な統合の気配を見せている。当局は今回の事件の裏に、ある人物の暗躍を感じている。そこで、マルコ・ロッシ少佐をはじめとする精鋭に、特別任務として事件の鍵となるその人物の"処理"が命じられた。
これぞまさに"本番"と呼べるモードである。

COMBAT SCHOOL（コンバットスクール）



たとえ歴戦の勇士であったとしても、訓練は必要だ。「サバイバルモード」と「ピンポイントアタック」に挑戦してほしい。戦場に疲れた君の心に、メグ教官の笑顔は染み渡ることだろう。ただしフラチな妄想は厳禁である。



ANOTHER MISSION（アナザーミッション）

どんなにタラフクごちそうを食べた後でも、「甘いものは別腹♥」とか言っちゃうタイプの人はいるものだ。
この「メタルスラッグX」にも極上のデザートのようなミニゲームが用意されている。それがこのアナザーミッションだ。ただし、アーケードミッションを最後までクリアした人だけが楽しめるものなのだ。



ART GALLERY（アートギャラリー）

戦場にだって、美しいものはある。激しい戦闘の合間、心に渇きを覚えたらこのモードを選んでほしい。
様々な美しいグラフィックが、君を優しく癒す…かもしれない。





OPTION（オプション）

他人と同じというのはガマンならない。というヒトはどこにでもいるものだ。もし、君がそういうヒトならば、迷わずこのモードを選ぶが吉。各種の初期設定を思う存分変更することができよう。「コントローラが振るえるのがヤだ!」という場合も、もちろんこのモードで変更できる。





アーケードミッション詳細

「敵を知り、己を知れば百戦危うからず」との言葉に従って、ここでは「ARCADE MISSION（アーケードミッション）」についての詳細を解説しよう。

●画面説明



1 残り時間

1ステージにおける制限時間。0になるとミスとなり、持ちキャラ数を1人失います。

2 残りボム数

手榴弾、ミサイル、キャノン砲の残弾数。

3 残り弾丸数

現在使用している武器の残弾数。

4 得点

5 ダメージゲージ

メタルスラッグをはじめとする兵器類に搭乗している場合に表示される。ダメージを受けるとゲージが減少し、無くなると兵器が使えなくなる。

6 残りキャラ数

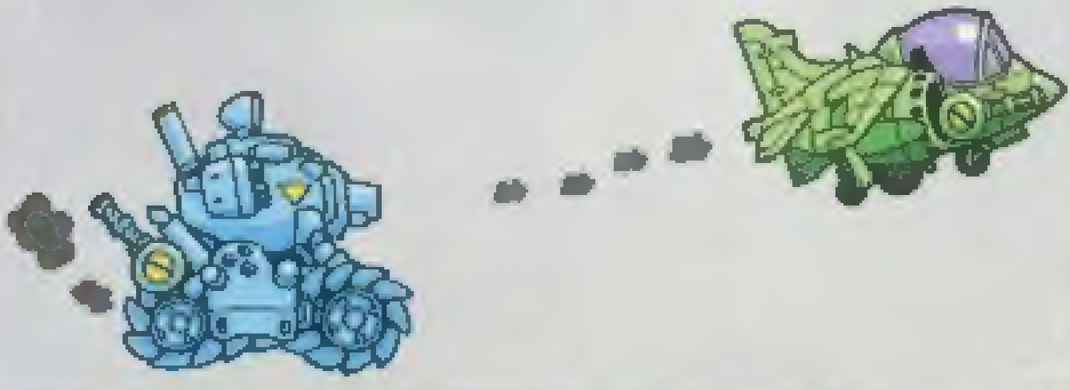
●作戦進行

いよいよ本格的に作戦を開始する。マルコ、ターマ、エリ、フィオの4人の中からキャラを選んだ後、シレツな敵の攻撃をかわしつつ、ステージの最後に待ち受けるボスを倒せばミッションクリア（作戦成功）だ。しかし、戦士の休息は短い。次の作戦、そしてまた次の作戦と続いてゆく。そう、君の任務は始まったばかりなのだ。

●ステージセレクト

最初のミッションをクリアすると、次回から作戦進行前にステージセレクトができるようになる。方向キーでステージを選び、○ボタンで決定してほしい。
ただし、明日の事など誰にもわかりはしないように。まだ一度もクリアしていないステージを選ぶことはできないのだ。





●2P同時プレイ＆コンティニュー

2P同時プレイ

作戦開始時に1P、2P両方のコントローラのスタートボタンを押せば、2P同時プレイが可能になる。「旅は道連れ、世は情け」という感じで、協力して任務にあたってほしい。単独で作戦遂行中の場合でも、空いている方のコントローラのスタートボタンを押せば、途中からの参加が可能なので、「義を見てせざるは勇無きなり」と言うではないか、相棒が苦戦していれば、助力を惜しまないでほしい。ただ、相棒が断れば話は別だが。

コンティニュー



残りキャラ数が0になるとコンティニューカウントが表示されるので、君にまだ作戦継続の意志があるのならば、カウントが0になる前にスタートボタンを押すことだ。





●捕虜&パワーアップアイテム



戦場のあちこちに囚われている捕虜を見つけたら どんどん救出してほしい。救出に成功すると 彼らはシマパンツの中から様々なアイテムを出してくれるのだ。 一見普通のシマパンツのどこにそんなものを隠していたのかは謎だが。

パワーアップアイテム

ヘヴィマシンガン
ハイパワー連射可能の機関銃
たくさんの敵に囲まれた時などに重宝する。

ビッグヘヴィマシンガン
ヘヴィマシンガンのデカいやつ
速くてデカくて頼りになる

ロケットランチャー
ちょっぴり敵をホーミングするミサイル
一撃で大ダメージを与えることもできるイカした武器

ビッグロケットランチャー
デカいロケットランチャー
このデカさは安心を呼ぶ。

フレイムショット
火炎放射器 見るからに燃えやすそうな敵に対してグッとくるその威力。

ビッグフレイムショット
デカくて熱い どでかいのもこいつも
まとめて焼き払ってやるぜという武器である

レーザーショット
科学の粋 レーザービームを発射する
敵兵士複数を貫通してダメージを与えられる。

ビッグレーザーショット
ぶっといレーザービームを発射する武器
科学の進歩はここまできたのだ

ショットガン
射程距離が短いのがタマにキズな散弾銃
ただし その破壊力はバツグンだ

ビッグショットガン
デカいショットガン これぞまさに
男の武器の醍醐味 カタい敵にも安心して使える

ドロップショット
絶対的な射程距離は短いものの
無邪気に弾むバウンド弾。

アイアンリザード
その名の通り トカゲのごとく素早く地面を
駆け抜けて敵に突撃する自走式ミサイル

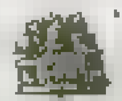
スーパーグレネード
対機動戦用のしゅりゅう弾を発射できる
装弾数にやや不安がある。

エネミーチェイサー
破壊力は小さいものの とても
カシコイ追尾機能を備えている

その他のアイテム



銃弾補充アイテム
パワーアップ銃の
弾丸補充



弾薬補充アイテム
しゅりゅう弾
キャノン砲補充



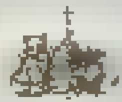
アーマーピアサー
メタルスラッグ
専用の徹甲弾



フレイムボトル
しゅりゅう弾が火
炎ビンにパワー
アップ

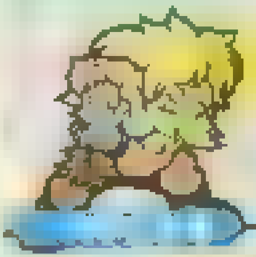


エネルギー補充アイテム
乗っている兵器の
ダメージを回復



ボーナス得点アイテム
ぬいぐるみや食べ物
拾いまくろう 食べ過ぎ
には注意しよう

ここで紹介した以外にも まだまだアイテムは出現するのだ



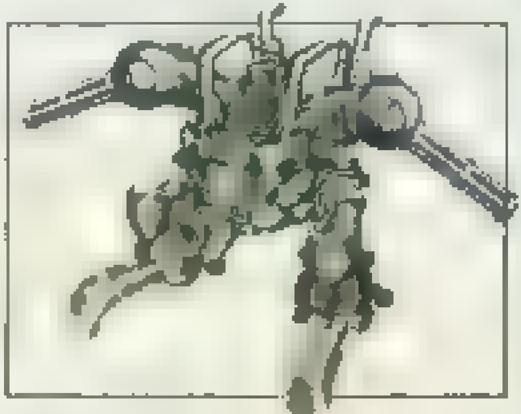
偽って捕虜のふりをしているが 実は正規軍のエージェント
救出すると同時に 共に戦ってくれるナイスガイ



●搭乗可能な兵器について

戦場では君が操縦できる様々な兵器が用意されている。以下に紹介する兵器を見つけたら近づいて×ボタンを押せば、乗り込むことができる。逆にこれらの兵器から降りたい場合は、方向キー↓+×ボタンでOKなのだ



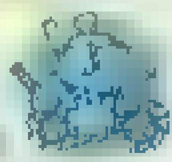


メタルスラッグ

バルカン砲とキャノン砲を搭載したキュートなボディが自慢の万能戦車。ジャンプしたり、しゃがんだりと、そのアクションは実に人間くさく、設計者の趣味がよくでている

スラグノイド

バルカン砲とキャノン砲を搭載した、足歩行マシン。ところが、歩行はあまり得意でなく、驚異的なジャンプに、その本領を[illegible]



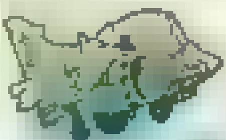






スラッグフライヤー

バルカン砲とミサイルを搭載したVTOL機。その機動性はピカイチで、扱いやすいことこの上ない。



キャメルスラッグ

見ての通り、ラクダ。バルカン砲は付いているけどラクダ。他の兵器と違って装甲なんかあるわけないので、1回敵の攻撃を受けるとアウトになる。ラクダだからね。



ここだけの話(その1)

メタルスラッグをはじめとする兵器に乗り込んだ状態で、Aボタンと Bボタンを同時に押すと、近接射撃[illegible]攻撃、人呼んで"メタスラアタック"発動。一見の価値はあるかも。

コンバットスクール詳細

このコンバットスクールに入隊した君を待つのは、美人教官の誉れも高いメグ教官だ。
「どんなに厳しい訓練も、彼女の笑顔があれば僕ァしあわせだなァ」
なんてノヌケたことは言ってられない。訓練の結果次第で、彼女の君に接する態度は天と地ほども違うのだから。

●画面説明



モードセレクト画面で「COMBAT SCHOOL（コンバットスクー　）」を選ぶとメ　ュー画面が表示される。　ボタン（または　ボタン）を押すとウインドウが開いて次の項目が選べるようになる。好きな項目を方向キーで選んで　ボタン（または　ボタン）で決定するのだ。（開いたウインドウを閉じる場合、また　度選んだ項目をキャンセルしたい場合は　ボタンを押すか、方向キーを←に入力するのだ）

ATTACK　ピンポイントアタックとサバイバルアタックに挑戦できる
RESULT　このコンバットスクールでの成績を見ることができる
OFFICE　受付窓口。入隊や除隊の手続きができる。
EXIT　モードセレクト画面に戻る

ここだけの話（その2）

このメニュー画面が表示されている時に　ボタンを押すとメグ教官とプライベートな会話ができる。誰が呼んだか「おしゃべりモード」に突入するのだ。

●入隊と除隊について

【入隊】

まずは入隊しないことには何も始まらない。さっそく「OFFICE」を選んで入隊手続きをしよう。「JOINING THE ARMY」を選択した後、ファイルウインドウの空欄の箇所を指定するのだ。その後、画面の指示に従って、君の名前、生年月日などを入力するのだ。ただし、アーケードミッションにおいて最初のステージすらクリアできていない場合は、入隊を認められず、メグ教官に追い返されてしまうのであしからず。

【除隊】

逆に除隊する場合は「OFFICE」を選んだ後「DISCHARGE FROM ARMY」を選択・決定しよう。そしてファイルウインドウから消去したい名前を指定すれば、除隊することができる。



●ピンポイントアタックについて

[illegible] PIN POINT [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
いほど、評価は高い
[illegible]

- ● [illegible]
- ● [illegible] るとミスとなる
- ● [illegible]
- ● [illegible]

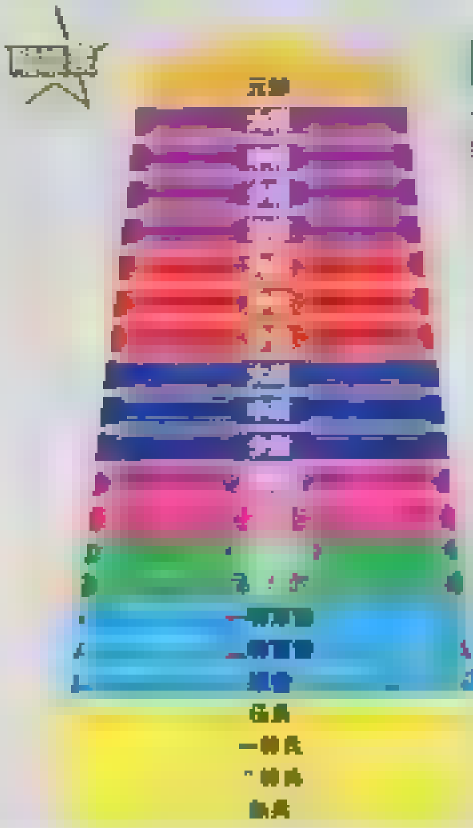
●サバイバルアタックについて

[illegible]

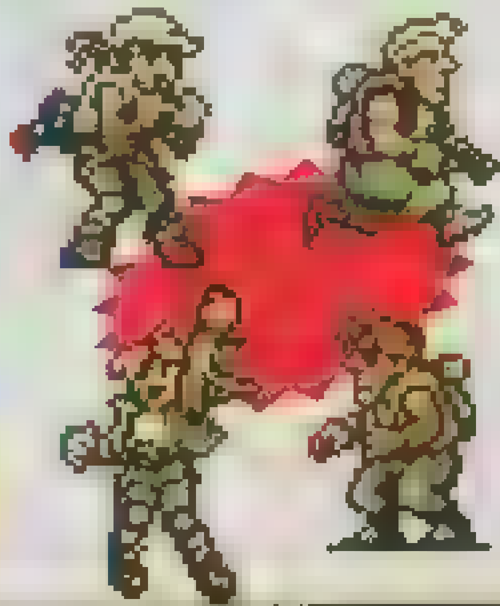
- ● [illegible]
- ● [illegible]
- ● [illegible]
- ● [illegible]

●成績の見方について

このコンバットスクールでは、もちろん君の成績を管理している。情報はオープンだから、メニュー画面で「RESULT」を選択・決定すればいつだって見ることが可能だ。個人別の成績データを見ることができる「PERSONAL」、カテゴリー別のトップ5ランキングを見ることができる「TOP5」、好きな方を存分に見たまえ。



ピンポイントアタックとサバイバルアタックの成績によって、君の階級は上がってゆく。出世街道をばく進すれば、教官の君を見るまなざしも変わってゆくことは間違いないだろう。



アナザーミッション詳細



アーケードミッションを制覇したツワモノにだけ許された楽しみ、それがこのアナザーミッションだ。一つのミッションを成功させるたびに、次々と別のミッションが君に提示されるこの試練。果たして君は全てのミッションをクリアできるだろうか?





オプション詳細

コントローラの基本設定をはじめとして、各種の設定を変更したい君のためのモードだ。
ウインドウに表示されている項目を方向キーで選んで○ボタンで決定してくれたまえ。



[HERO]……アーケードミッションでの残りキャラ数を1～5に設定できる。

[DIFFICULTY]…アーケードミッションの難易度を4段階に設定できる。
難易度 EASY NORMAL HARD VERYHARDの4段階

[1P KEY CONFIG]…1P側のコントローラのボタン設定を変更できる。

[2P KEY CONFIG]…2P側のコントローラのボタン設定を変更できる。

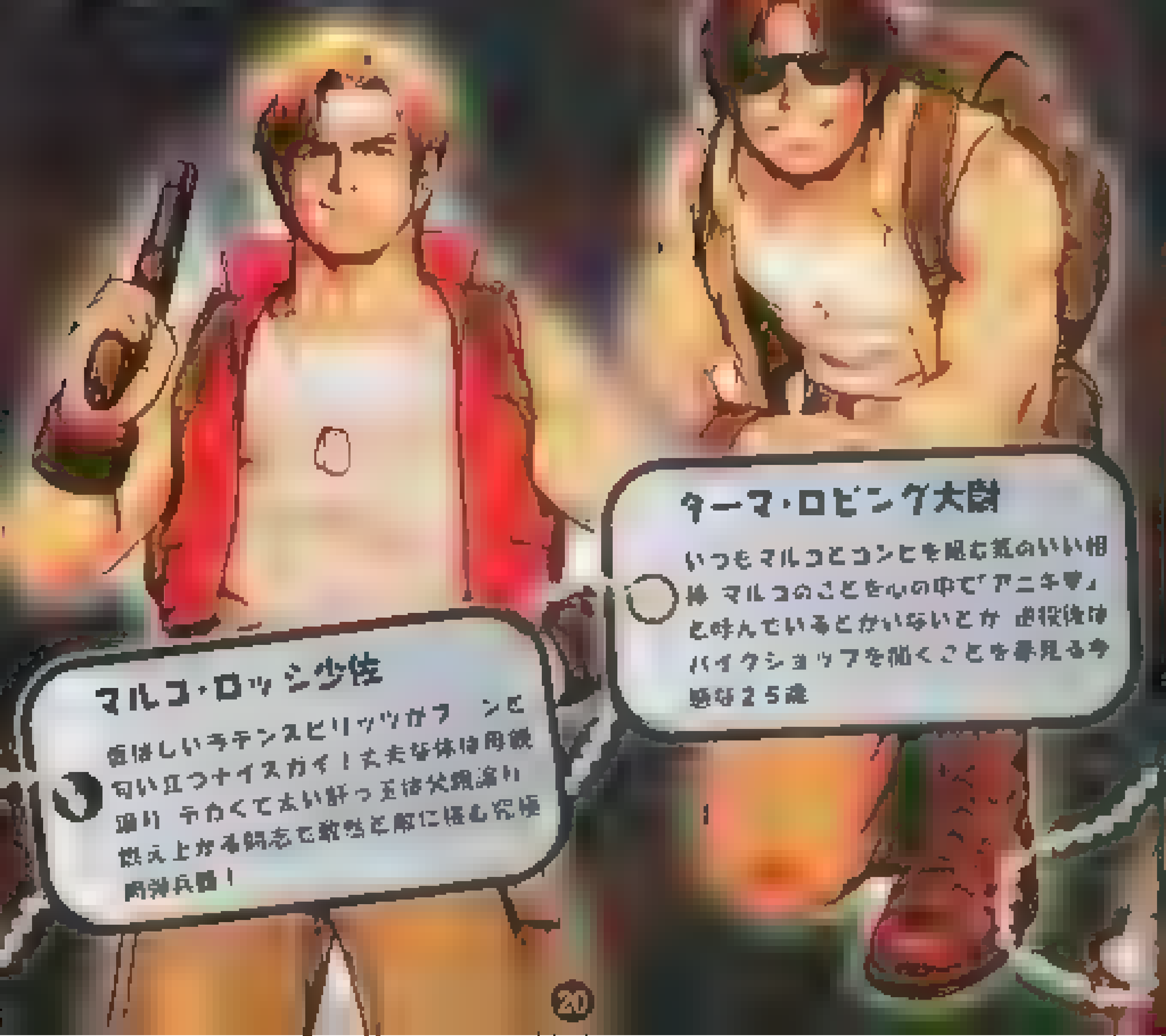
[SOUND]……音声出力をモノラルかステレオいずれかに設定できる。

[SAVE LOAD]…メモリーカードへのデータのセーブ、またメモリーカードからのデータのロードを行うことができる。

[AUTO SAVE]…この項目をONに設定すると、ゲームオーバー時にそれまでのゲームデータを自動的にセーブします。

[VIBRATION]…アナログコントローラ（デュアルショック）の振動機能のON/OFFを設定できる。

人物紹介



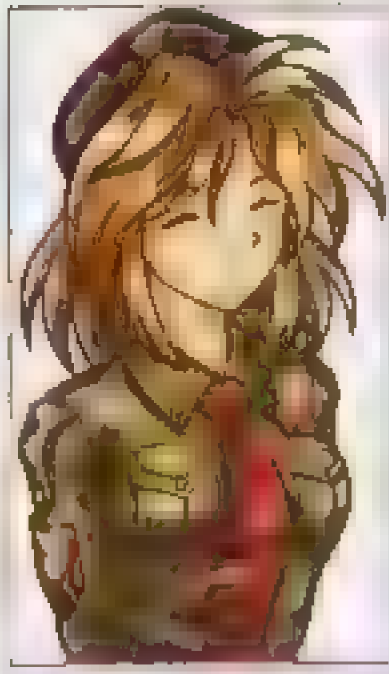
マルコ・ロッシ少佐

激しいラテンスピリッツがプ　ンと匂い立つナイスガイ！丈夫な体は母親譲り　デカくて太い肝っ玉は父親譲り燃え上がる闘志で戦場を敵に挑む究極肉弾兵器！

ターマ・ロビング大尉

いつもマルコとコンビを組む気のいい相棒 マルコのことを心の中で「アニキ♥」と呼んでいるとかいないとか 退役後はバイクショップを開くことを夢見る今時な25歳


フィオ・ジェルミー　一等軍曹
代々高名な軍人を輩出してきた名家の
一人娘 父親の期待と政治力により
本人の希望とは一切関係なく 軍に身を
置くはめになってしまった
エリ・カサモト軍曹
「メンフィスの爆弾娘」の異名をもつ
破壊工作 暗殺のプロ
「アナタのハートも爆破しちゃうわヨ♥」
なんてことは絶対言わない性格。



メケ教官

コンバットスクールにのみ登場する女性教官。一度結婚したもののシングルマザーの道を選んだらしい。何か大人の事情があったのだろう。



今回の出演は彼女だ!



声優プロフィール

半場友恵(ハンバ トモエ)　身長/体重 150cm 45kg
趣味/特技 テニス 水泳　所属事務所 (株)アーツビジョン

主な出演作品

勇者王ガオガイガー　万能文化猫娘
超魔神英雄伝ワタル　小さな巨人ミクロマン
他、テレビアニメ、OVA、ゲーム、CM等に活躍中。

MEMO



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。あるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

PLAYMORE



SLPS 03449